Черновик пояснительной записки (программа еще будет доробатываться)

Написать игру «Breakout» на PyGame

«Breakout» - это аркадная игра, в которой игрок управляет платформой для отбивания шарика, который разрушает блоки на экране. Цель игры - очистить экране от всех блоков, не допустив падения шарика. Игрок начинает с 3 жизнями. При падении шарика игрок теряет жизнь. Игра заканчивается, когда игрок теряет все жизни или когда все блоки уничтожены. После уничтожения всех блоков игра переходит на следующий уровень

управление осуществляется за счет стрелок на клавиатуре или мышки

При запуске игры пользователя встречает кнопка «начать» и кнопка «выход»

Дополнительные возможности:

Возможность паузы

База данных с рекордами пользователей

Изображение выглядит как текст, дисплей, снимок экрана, программное обеспечение

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.